

# LES CARTES DE RÔLES

## RÔLE N°1

### CARACTÉRISTIQUES

Souvent, un joueur de haut pointage (3.5-3) doté d'une grande vitesse, d'une grande agilité et d'excellentes compétences en maniement du ballon.

Généralement, le principal porteur de balle, passeur et marqueur de l'équipe.

### DÉFENSIVE

Couvre la plus grande menace de l'équipe adverse ou recherche les duels favorables à exploiter.

Plus susceptible d'être affecté à des duels en solo et/ou d'exercer une pression sur le porteur du ballon.

Souvent le défenseur central dans une défensive de clé.

### OFFENSIVE

Il est souvent le premier à toucher le ballon et le principal porteur de balle. L'équipe cherche à lui passer le ballon. Il attire le plus l'attention de la défense (souvent plus d'un joueur), ce qui crée des opportunités pour ses coéquipiers. Il est généralement le porteur de balle contre une défensive de clé.

## RÔLE N°2

### CARACTÉRISTIQUES

Souvent un autre joueur de haut pointage ou un joueur de milieu de terrain (2.5-2) avec un bon équilibre entre vitesse, force et habileté à manier le ballon.

Généralement, le deuxième porteur de balle de l'équipe, il peut soit faire la remise en jeu, soit être le premier à toucher le ballon.

### DÉFENSIVE

Couvre la deuxième plus grande menace de l'équipe adverse et/ou travaille avec un coéquipier sur leur numéro 1.

Peut à la fois exercer une pression sur le ballon et couvrir les passes.

Peut jouer à différentes positions en défensive de clé.

### OFFENSIVE

Il essaie généralement d'éliminer le joueur n° 4 de l'équipe adverse lors des transitions offensives afin de créer des duels ("matchups") favorables pour son équipe. Il peut être le premier à toucher le ballon et le deuxième porteur de balle. Il peut également faire une remise en jeu. Il sera le joueur positionné dans de nombreuses actions offensives de clé.

## RÔLE N°3

### CARACTÉRISTIQUES

Le n° 3 est souvent un joueur de milieu de terrain (2.5-2) dans les alignements équilibrés, ou un joueur de bas pointage dans les alignements haut-bas.

N'étant généralement pas le premier porteur de balle, le joueur n° 3 peut être un passeur ou une troisième option de passe contre la défense.

### DÉFENSIVE

En défense, ce joueur couvre généralement en profondeur ou aide à couvrir une grande menace dans un marquage à deux.

Il aidera à bloquer la progression du ballon et/ou à couper la trajectoire des joueurs de bas pointage.

I joue généralement dans le coin ou comme poursuiveur dans la défensive de clé.

### OFFENSIVE

En attaque, le n° 3 peut être un passeur ou créer de l'espace sur le terrain pour étirer la défense. Il peut être une option de passe lorsqu'il est démarqué, mais la plupart du temps, on ne s'attend pas à ce qu'il porte le ballon et déjoue les défenseurs. S'il est un joueur de bas pointage, il peut faire des écrans pour obtenir le ballon ou créer des espaces pour ses coéquipiers. Il créera des espaces ou sera une option de passe en attaque de clé

## RÔLE N°4

### CARACTÉRISTIQUES

Souvent un joueur de bas pointage (1.5-0.5), c'est le joueur qui a le niveau de fonction le plus bas sur le terrain.

Bien qu'il ne soit pas un manieur de balle, son rôle est crucial en attaque, car il permet d'ouvrir des espaces pour ses coéquipiers et de créer du mouvement.

### DÉFENSIVE

En défense, ce joueur travaille souvent en binôme avec un coéquipier pour couvrir ou piéger complètement un joueur de l'équipe adverse. Il aide à arrêter l'attaquant porteur du ballon ou à stopper la progression des joueurs de bas pointage.

Il peut mettre en place un enfermement ("porte en acier") du passeur. Il joue presque toujours dans le coin lors des défenses de clé.

### OFFENSIVE

En attaque, le n° 4 est chargé d'aider ses coéquipiers à se démarquer pour recevoir le ballon en faisant écran, et en aidant le ballon à progresser en faisant des écrans.

Il peut également être le premier à toucher le ballon sur le terrain lors d'un passe et file. Il n'est pas destiné à porter le ballon et ne recevra des passes que dans des situations de réception et marque.

