

# DÉFENSIVE DE CLÉ

## RATIONALE

### OBJECTIF

Travailler stratégiquement en équipe pour couvrir un espace plus petit et empêcher l'adversaire de s'imposer dans la zone de clé et de marquer.

### QUAND EXÉCUTER

To change the game rhythm, when the opposition struggles against key defence, to control the game clock or when late in the score clock.

## COMMENT PROCÉDER

1. Placer les joueurs de bas pointage dans la zone de clé ou en tant que poursuivants.
2. Placer les joueurs de moyen ou haut pointages légèrement en dehors de la zone de clé pour affronter haut les joueurs adverses, couvrir les angles pour arrêter les fauteuils et boucher les lignes de passe.
3. Arrêter le porteur du ballon
4. Empêcher les joueurs offensifs d'entrer dans la zone de clé.
5. Empêcher le ballon de passer d'un côté à l'autre de la clé.





# OFFENSIVE DE CLÉ

## RATIONALE

### OBJECTIF

Marquer des points contre l'équipe adverse lorsqu'elle utilise une défense de clé.

### QUAND EXÉCUTER

Lorsque l'équipe en défensive se replie dans la clé. Pour gérer le temps à la fin des quarts-temps.

## COMMENT PROCÉDER

1. Évaluer le positionnement et les rôles des défenseurs.
2. Identifier où se trouvent les joueurs de moyen et bas pointages.
3. Demander un jeu préparé afin que tout le monde soit sur la même longueur d'onde.
4. Attaquer de manière synchronisée.
5. Faire en sorte que le porteur du ballon soit une menace pour attirer deux défenseurs.
6. Tout le monde exécute le jeu et son rôle.





# PRESSION

## RATIONALE

### OBJECTIF

Perturber le flux offensif de l'équipe adverse, provoquer des pertes de ballon et créer des occasions de marquer. Provoquer des pertes de ballon lors de la remise en jeu en profitant de l'avantage de jouer à 4 contre 3 sur le terrain, ou en empêchant l'adversaire de franchir la moitié du terrain en 12 secondes.

### QUAND EXÉCUTER

Lorsque l'autre équipe n'a pas un bon passeur. Pour changer le rythme du jeu. Pour fatiguer l'adversaire.

## COMMENT PROCÉDER

1. Positionner les joueurs de manière stratégique sur le terrain (les joueurs de haut pointage près des joueurs clés adverses ; les joueurs de bas pointage couvrent des zones spécifiques ou apportent leur soutien).
2. Espacer les joueurs pour bloquer les lignes de passe.
3. Lorsque l'équipe adverse prend possession du ballon, les joueurs de haut pointage exerceront une pression sur le porteur du ballon, utilisant leur vitesse et leur agilité pour forcer des erreurs ou des revirements.
4. Les joueurs tendront les bras pour rendre les passes plus difficiles à l'adversaire.
5. Anticiper la trajectoire du ballon et se déplacer pour l'intercepter.
6. Utiliser des tactiques de marquage à deux pour limiter les actions du porteur du ballon.
7. Rester proche des adversaires pour empêcher leurs mouvements et bloquer leurs passes.
8. Utiliser le fauteuil pour influencer la portée et la précision des passes.





# DÉFAIRE LA PRESSION

## RATIONALE

### OBJECTIF

Utiliser les principes pour exploiter au mieux les 4 joueurs et l'espace afin de contrer la pression de l'autre équipe et faire avancer le ballon au-delà de la moitié du terrain.

### QUAND EXÉCUTER

Lorsque l'autre équipe presse sur tout le terrain

## COMMENT PROCÉDER

1. Positionner les joueurs de manière à utiliser correctement l'espace sur le terrain.
2. Utiliser le n° 4 pour aider à ouvrir des fenêtres de passe sur le terrain avec des écrans et des blocs.
3. Le passeur effectue un bloc sur le porteur du ballon, crée une option ou ouvre un espace pour être une option de passe lorsqu'il arrive sur le terrain.
4. Le porteur du ballon doit être agressif pour attirer la défense.
5. Les joueurs sans ballon se déplacent pour créer des lignes de passe, en utilisant des écrans et des blocs pour bloquer les défenseurs.
6. Déplacer le ballon pour ouvrir des espaces pour les joueurs sur le terrain





# ÉCRAN

## RATIONALE

### OBJECTIF

Créer une ouverture pour que le ballon puisse être mis en jeu lors d'une remise en jeu ou d'une passe.

### QUAND EXÉCUTER

Pour mettre le ballon en jeu, pour faire remonter le ballon sur le terrain ("pop") après qu'il ait été arrêté.

## COMMENT PROCÉDER

1. Le receveur visé positionne son fauteuil sur le ou les défenseurs
2. Le joueur de bas pointage vient positionner son fauteuil sur le même défenseur ou le deuxième défenseur qui couvre le receveur visé, créant ainsi un espace sûr que le ou les défenseurs ne peuvent atteindre à côté du fauteuil roulant
3. Le défenseur visé se déplace vers la fenêtre ouverte lorsque le passeur ou le porteur du ballon fait la passe





# POSITION DU FAUTEUIL

## RATIONALE

### OBJECTIF

Prendre la bonne position par rapport à un adversaire afin qu'il doive pousser plus longtemps que vous pour regagner sa position.

### QUAND EXÉCUTER

Lorsque vous essayez de vous démarquer pour recevoir une passe, dans les phases de transition pour éliminer un joueur, lorsque vous vous positionnez pour une attaque de clé, lorsque vous effectuez un écran ou un passe et file, etc.

## COMMENT PROCÉDER

1. Le joueur positionne l'axe d'une de ses grandes roues devant l'une des 4 roulettes du fauteuil de l'adversaire (petites roues).
2. Lorsque le défenseur se déplace, ajuster votre position pour pouvoir la maintenir
3. Vous pouvez créer un contact et « vous asseoir » sur l'adversaire pour le neutraliser complètement





# PASSE ET FILE

## RATIONALE

### OBJECTIF

Remettre rapidement le ballon dans les mains du passeur lorsqu'un joueur de haut ou moyen pointage effectue la remise en jeu.

### QUAND EXÉCUTER

Lorsqu'un joueur de moyen ou haut pointage fait la remise en jeu et que la défense s'engage trop pour empêcher les joueurs de haut pointage de toucher le ballon en premier, ou lorsque l'adversaire exécute un enfermement sur la ligne de fond ("porte en acier").

## COMMENT PROCÉDER

1. Le joueur en position basse (généralement le n° 4) prend position sur un défenseur
2. Cela crée une fenêtre sûre pour le ballon et un espace sûr pour que le passeur puisse rentrer sur le terrain
3. Les autres joueurs sur le terrain s'écartent afin que les défenseurs soient obligés de choisir une option.
4. Le passeur se place devant la fenêtre.
5. Le passeur passe le ballon au joueur de bas pointage et entre sur le terrain dans l'espace sûr.
6. Le joueur de bas pointage renvoie le ballon au passeur en utilisant le style de passe approprié (passe amortie, passe renversée, passe au niveau de la poitrine)
7. Le porteur du ballon attaque et le joueur de bas pointage fait un bloc pour lui.





# EXAGÉRER LA POSITION EN DÉFENSE

## RATIONALE

### OBJECTIF

Deux défenseurs jouant correctement ensemble pour arrêter l'adversaire (généralement le porteur du ballon).

### QUAND EXÉCUTER

Lorsque deux défenseurs tentent d'arrêter un porteur de balle qui a plus de vitesse et de fonctionnalité qu'eux.

## COMMENT PROCÉDER

1. Le premier défenseur empêche le porteur du ballon d'aller dans la direction qu'il a choisie en exagérant la position dans cette direction ("surjouer"), le forçant ainsi à changer de direction
2. Le deuxième défenseur couvre l'arrière du premier en anticipant le changement de direction du ballon.
3. Après le changement de direction du ballon, le deuxième défenseur s'engage à fond (exagère sa position) dans la nouvelle direction prise par le ballon.
4. Après le premier surjeu, le premier défenseur reste avec son coéquipier (qui exagère désormais sa position) et anticipe le deuxième changement de direction du ballon
5. Continuer le processus jusqu'à ce que le ballon soit arrêté ou passé.

